

Objectifs

Enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash

Public visé / Pré-requis

Toute personne utilisant le Web (designers, infographistes et utilisateurs multimédias)

Profil Formateur

Consultant spécialiste de l'informatique et d'internet

Moyens

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques Animation de pages Web attractives

Programme

Présentation de Macromédia Flash

Prise en main des différents outils

Texte
Dessin

Panneau propriétés

Insertion d'images et de média extérieurs :
Image, sons, vidéos

Utilisation de bibliothèques

Utilisation de bibliothèques externes

Utilisation de la palette d'outils graphiques

Le mode dessin d'objet

Gestion des dégradés

Peindre avec des bitmap

Création de clips, d'objets graphiques et de boutons

Utilisation d'image bitmap ou vectorielle et du son

Programmation simplifiée

Création de liens hypertextes

Navigation dans le scénario

Utilisation d'étiquettes dans les scénarios

Création de comportements souris

Création de boutons interactifs

Création de boutons animés (et sonorisés)

Préchargement

Utilisation des fonctions basiques Action Script

Conception des animations

Symboles et les occurrences de symboles

Animations image par image

Effets de couleurs et de morphing

Les boutons et leurs actions

Intégration de sons et de vidéo

Exportation de l'animation

Compression de fichier

Publication

Intégration d'une animation dans une page HTML