

Objectifs

Concevoir et développer un site Web
Dynamiser un site Web et le faire vivre
Utiliser les ressources de l'éditeur HTML Dreamweaver

Public visé / Pré-requis

Toute personne collaborant à la conception et à la maintenance d'un site Internet
Toute personne connaissant Dreamweaver désirant consolider ses acquis sur les bases de ce logiciel

Profil Formateur

Consultant spécialiste de l'informatique et d'internet

Moyens

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques
Ces exercices peuvent être modifiés en fonction de la population concernée afin de se rapprocher de l'activité professionnelle des participants

Programme

Le site Web, sa gestion et l'organisation du travail

La conception de sites, le design graphique
Règles d'architecture, de navigation et de design
Travail en mode mise en forme
Optimisation des images pour le web
Création de feuilles de styles et gestion des liens avec des styles
Gestion et application de feuilles de styles (externes, internes)
Gestion de site web sous Dreamweaver

Contexte du projet

Le public concerné
Définition du contenu
Le graphisme
L'animation et l'interactivité

La mise en page Web

L'insertion d'ingrédients
Les liens hypertextes
Le texte
Les tableaux
Les images et leur optimisation

Les outils avancés

Les cadres (frames) et leur mode d'emploi
La gestion des cadres et des liens
Les calques
La conversion en tableau
Le multimédia dans les pages Web
Les formulaires (initiation)
L'insertion des scripts Java script et d'applets Java
Principe des pages Web Dynamiques

Charte graphique et navigation

Les modèles
Rappels et approfondissement sur les cadres (frames), les tableaux, les barres de navigation, l'effet de survol

Utilisation des Frames et calques

Les jeux de cadres (frameset, liens et gestion des cadres)

Les calques Interactivité dans les pages Web

L'insertion de scripts Java script et d'applets Java

Publication de site Web

Protocole FTP sous Dreamweaver Publication de données sur internet